

**UBND TỈNH THỪA THIÊN HUẾ  
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**KỲ THI CHỌN HỌC SINH GIỎI TỈNH  
LỚP 9 THCS - NĂM HỌC 2007 - 2008**

**ĐỀ CHÍNH THỨC**

**Môn : TOÁN**

Thời gian làm bài: 150 phút

Đề thi gồm 01 trang

**Bài 1:** (4,0 điểm)

Cho biểu thức:  $A = \frac{x\sqrt{x} - 4x - \sqrt{x} + 4}{2x\sqrt{x} - 14x + 28\sqrt{x} - 16}$

1. Tìm  $x$  để  $A$  có nghĩa, từ đó rút gọn biểu thức  $A$ .
2. Tìm các giá trị nguyên của  $x$  để biểu thức  $A$  nhận giá trị nguyên.

**Bài 2:** (4,0 điểm)

Cho phương trình  $x^2 - 2mx + m^2 - m - 6 = 0$  ( $m$  là tham số).

1. Với giá trị nào của  $m$  thì phương trình đã cho có hai nghiệm  $x_1$  và  $x_2$  sao cho  $\frac{x_1}{x_2} + \frac{x_2}{x_1} = \frac{18}{7}$ .
2. Với giá trị nào của  $m$  thì phương trình đã cho có hai nghiệm  $x_1$  và  $x_2$  sao cho  $|x_1| + |x_2| = 8$

**Bài 3:** (3,0 điểm)

1. Cho bốn số thực bất kì  $a, b, c, d$ . Chứng minh:

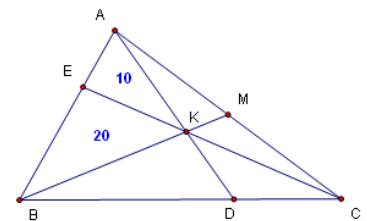
$$|ab + cd| \leq \sqrt{(a^2 + c^2)(b^2 + d^2)}$$

Dấu đẳng thức xảy ra khi nào ?

2. Với giá trị nào của góc nhọn  $\alpha$  thì biểu thức  $P = 3\sin \alpha + \sqrt{3}\cos \alpha$  có giá trị lớn nhất ? Cho biết giá trị lớn nhất đó.

**Bài 4:** (6,0 điểm)

1. Cho đường tròn (O) và dây BC cố định không qua tâm O, điểm A di chuyển trên cung lớn BC. Trên tia đối của tia AB lấy điểm D sao cho AD = AC. Gọi M là trung điểm của CD. Hỏi M di chuyển trên đường nào ? Nêu cách dựng đường này và giới hạn của nó.
2. Trong hình bên, cho biết M là trung điểm của AC và các đường thẳng AD, BM và CE đồng qui tại K. Hai tam giác AKE và BKE có diện tích là 10 và 20. Tính diện tích tam giác ABC.



**Bài 5:** (3,0 điểm)

1. Tìm số tự nhiên  $n$  để  $n + 18$  và  $n - 41$  là hai số chính phương.
2. Tính số các ô nhỏ nhất phải quét sơn trên một bảng  $5 \times 5$  để cho bất kì vùng  $3 \times 3$  nào đó trên bảng này cũng chứa ít nhất 4 ô đã quét sơn.

Hết

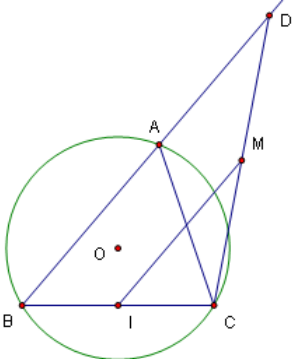
UBND TỈNH THỪA THIÊN HUẾ  
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

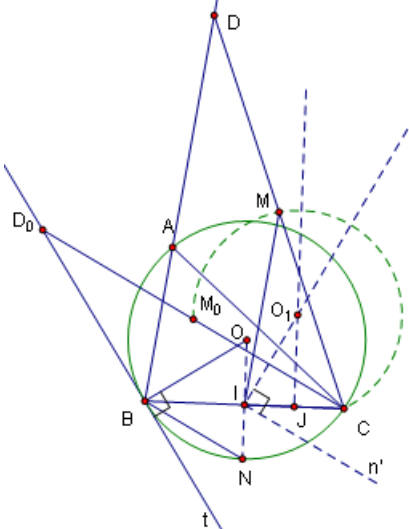
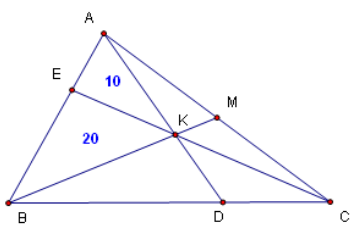
KỲ THI CHỌN HỌC SINH GIỎI TỈNH  
LỚP 9 THCS NĂM HỌC 2007 - 2008

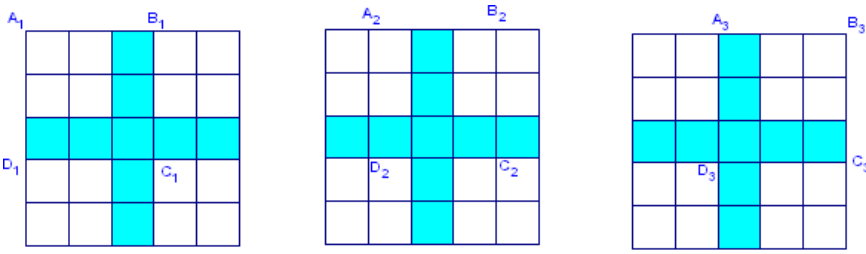
Môn : TOÁN

**ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM:**

B□i	Câu	Nội dung	Điểm
1		<b>(4 điểm)</b>	
	1.1 (2 đ)	Để A có nghĩa, trước hết $x \geq 0$ . Đặt $t = \sqrt{x}$ ( $x \geq 0$ ) $A = \frac{t^3 - 4t^2 - t + 4}{2t^3 - 14t^2 + 28t - 16} = \frac{(t^2 - 1)(t - 4)}{2t^3 - 2t^2 - (12t^2 - 28t + 16)} = \frac{(t - 1)(t + 1)(t - 4)}{2(t - 1)(t - 2)(t - 4)}$	1,0
		Để biểu thức A có nghĩa thì: $t \geq 0, t \neq 1, t \neq 2, t \neq 4 \Leftrightarrow x \geq 0, x \neq 1, x \neq 4, x \neq 16$ (*)	0,5
		Khi đó, rút gọn ta được: $A = \frac{t + 1}{2(t - 2)} = \frac{\sqrt{x} + 1}{2(\sqrt{x} - 2)}$	0,5
	1.2 (2 đ)	$A = \frac{t + 1}{2(t - 2)} = \frac{(t - 2) + 3}{2(t - 2)} = \frac{1}{2} + \frac{3}{2(t - 2)}$	0,5
Để A là số nguyên thì x nguyên và t - 2 phải bằng $\pm 1$ hoặc $\pm 3$ .		0,5	
- Nếu $t - 2 = -1 \Leftrightarrow t = 1$ ( loại vì trái điều kiện (*)).		0,5	
- Nếu $t - 2 = -3 \Leftrightarrow t = -1 < 0$ (loại) - Nếu $t - 2 = 1 \Leftrightarrow t = 3 \Leftrightarrow x = 9$ và $A = 2$ - Nếu $t - 2 = 3 \Leftrightarrow t = 5 \Leftrightarrow x = 25$ và $A = 1$ Vậy: Để A nhận các giá trị nguyên thì $x = 9$ và $x = 25$ .		0,5	
2		<b>(4 điểm)</b>	
	2.1	Để phương trình $x^2 - 2mx + m^2 - m - 6 = 0$ có hai nghiệm thì: $\Delta' = m^2 - (m^2 - m - 6) = m + 6 \geq 0 \Leftrightarrow m \geq -6$ (1)	0,5
		Với điều kiện (1), $\frac{x_1 + x_2}{x_2 x_1} = \frac{18}{7} \Leftrightarrow \frac{x_1^2 + x_2^2}{x_1 x_2} = \frac{18}{7} \Leftrightarrow \frac{(x_1 + x_2)^2 - 2x_1 x_2}{x_1 x_2} = \frac{18}{7}$ và $x_1 x_2 \neq 0$	0,5
		$\Leftrightarrow \frac{4m^2 - 2(m^2 - m - 6)}{m^2 - m - 6} = \frac{18}{7} \Leftrightarrow \frac{m^2 + m + 6}{m^2 - m - 6} = \frac{9}{7} \quad (m \neq -2; m \neq 3)$	0,5
		$\Leftrightarrow m^2 - 8m - 48 = 0 \Leftrightarrow m_1 = -4; m_2 = 12$ (thỏa điều kiện (1) và đều khác -2 và khác 3)	0,5
2.2	Với điều kiện (1), $ x_1  +  x_2  = 8 \Leftrightarrow x_1^2 + x_2^2 + 2 x_1 x_2  = 64 \Leftrightarrow (x_1 + x_2)^2 - 2x_1 x_2 + 2 x_1 x_2  = 64$ (2)	0,5	
	+ Nếu $x_1$ và $x_2$ cùng dấu thì $x_1 x_2 \geq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m \geq -6 \\ m^2 - m - 6 = (m + 2)(m - 3) \geq 0 \end{cases}$	0,5	
	$\Leftrightarrow -6 \leq m \leq -2 \text{ hoặc } m \geq 3$ (3)	0,25	

	<p>Khi đó (2) <math>\Leftrightarrow (x_1 + x_2)^2 = 64 \Leftrightarrow 4m^2 = 64 \Leftrightarrow m = \pm 4</math> (thỏa điều kiện (3)).</p> <p>+ Nếu <math>x_1</math> và <math>x_2</math> trái dấu thì</p> <p><math>x_1 x_2 &lt; 0 \Leftrightarrow m^2 - m - 6 = (m + 2)(m - 3) &lt; 0 \Leftrightarrow -2 &lt; m &lt; 3</math> (4)</p> <p>Khi đó (2) <math>\Leftrightarrow (x_1 + x_2)^2 - 4x_1 x_2 = 64 \Leftrightarrow 4m^2 - 4(m^2 - m - 6) = 64</math></p> <p><math>\Leftrightarrow m + 6 = 16 \Leftrightarrow m = 10</math> (không thỏa điều kiện (4)).</p> <p>+ Vậy, để <math> x_1  +  x_2  = 8</math> thì <math>m = \pm 4</math></p>	0,25
	<p>Khi đó (2) <math>\Leftrightarrow (x_1 + x_2)^2 - 4x_1 x_2 = 64 \Leftrightarrow 4m^2 - 4(m^2 - m - 6) = 64</math></p> <p><math>\Leftrightarrow m + 6 = 16 \Leftrightarrow m = 10</math> (không thỏa điều kiện (4)).</p> <p>+ Vậy, để <math> x_1  +  x_2  = 8</math> thì <math>m = \pm 4</math></p>	0,5
<b>3</b>	<p><b>(3,0 điểm)</b></p> <p><b>3.1</b> Ta có:</p> <p><math>0 \leq  ab + cd  \leq \sqrt{(a^2 + c^2)(b^2 + d^2)} \Leftrightarrow (ab + cd)^2 \leq (a^2 + c^2)(b^2 + d^2)</math></p> <p><math>\Leftrightarrow a^2 b^2 + c^2 d^2 + 2abcd \leq a^2 b^2 + a^2 d^2 + b^2 c^2 + c^2 d^2</math></p> <p><math>\Leftrightarrow (ad)^2 + (bc)^2 - 2(ad)(bc) \geq 0 \Leftrightarrow (ad - bc)^2 \geq 0</math>: đúng với 4 số thực a, b, c, d bất kì.</p> <p>Vậy: <math>0 \leq  ab + cd  \leq \sqrt{(a^2 + c^2)(b^2 + d^2)}, \forall a, b, c, d \in \mathbf{R}</math></p> <p>Dấu đẳng thức xảy ra khi <math>ad - bc = 0</math> hay <math>\frac{c}{a} = \frac{d}{b} (a \neq 0, b \neq 0)</math></p>	0,5 0,5 0,5
	<p><b>3.2</b> áp dụng kết quả trên, ta có:</p> <p><math>P = 3\sin \alpha + \sqrt{3}\cos \alpha &gt; 0</math> nên</p> <p><math>P = 3\sin \alpha + \sqrt{3}\cos \alpha \leq \sqrt{(3^2 + \sqrt{3}^2)(\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha)} = 2\sqrt{3}</math></p> <p><math>P_{\max} = 2\sqrt{3}</math> khi <math>3\cos \alpha - \sqrt{3}\sin \alpha = 0 \Leftrightarrow \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{3}{\sqrt{3}} \Leftrightarrow \tan \alpha = \sqrt{3} \Leftrightarrow \alpha = 60^\circ</math></p>	1,0 0,5
<b>4</b>	<p><b>(6,0 điểm)</b></p> <p><b>4.1</b></p>  <p>+ Ta có: Tam giác ACD cân tại A (gt) nên <math>\widehat{BAC} = 2\widehat{ADC}</math> (Góc BAC là góc ngoài của tam giác ACD)</p> <p>+ Gọi I là trung điểm của BC, ta có MI //BD (đường trung bình của tam giác BCD), nên:</p> <p><math>\widehat{IMC} = \widehat{BDC} = \frac{1}{2}\widehat{BAC} = \frac{1}{4}\widehat{BOC} = \frac{\alpha}{4}</math> (<math>\alpha = \widehat{BOC}</math> không đổi).</p> <p>+Do đó: M chạy trên cung tròn nhìn đoạn IC dưới góc <math>\frac{\alpha}{4}</math> không đổi.</p>	0,5 0,5 1,0

	 <p>+ Dụng tia OI cắt đường tròn (O) tại N, ta có: <math>\widehat{NBC} = \frac{1}{2} \widehat{BAC} = \widehat{BDC} = \widehat{HMC}</math>.</p> <p>+ Dụng tia <math>In' \parallel BN</math>, dựng đường thẳng qua I và vuông góc với <math>In'</math> cắt trung trực đoạn IC tại <math>O_1</math>. Đường tròn tâm <math>O_1</math> và đi qua C là đường cần dựng.</p> <p>+ Khi A chạy trên cung lớn BC tới trùng với A thì D trùng với <math>D_0</math> trên tiếp tuyến Bt của (O) và <math>BD_0 = BC</math>, khi đó M trùng với <math>M_0</math> là trung điểm của <math>CD_0</math>.</p> <p>+ Vậy M chỉ di chuyển trên cung lớn <math>CM_0</math> của đường tròn <math>(O_1)</math>.</p>	<p>0,5</p> <p>0,5</p> <p>0,5</p> <p>0,5</p>
<p><b>4.2</b></p>	 <p>+ Gọi <math>h</math> là khoảng cách từ K đến AB, ta có:</p> $\frac{S_{\Delta AKE}}{S_{\Delta BKE}} = \frac{AE \times h/2}{BE \times h/2} = \frac{AE}{BE} \Leftrightarrow \frac{AE}{BE} = \frac{1}{2}$ <p>+ Suy ra: <math>\frac{S_{\Delta ACE}}{S_{\Delta BCE}} = \frac{1}{2} \Leftrightarrow S_{\Delta BCE} = 2S_{\Delta ACE}</math> (1)</p> <p>+ Tương tự: <math>\frac{S_{\Delta AKM}}{S_{\Delta CKM}} = \frac{MA}{MB} = 1 \Leftrightarrow S_{\Delta AKM} = S_{\Delta CKM}</math></p> <p>Đặt <math>x = S_{\Delta AKM} = S_{\Delta CKM}</math>, ta có:</p> $S_{\Delta ABM} = S_{\Delta CBM} \Leftrightarrow 20 + 10 + x = x + S_{\Delta BCK} \Rightarrow S_{\Delta BCK} = 30$ $(1) \Leftrightarrow 20 + S_{\Delta BCK} = 2(10 + 2x) \Leftrightarrow 10 + 2x = 25 \Leftrightarrow x = \frac{15}{2}$ <p>Do đó: <math>S_{\Delta ABC} = S_{\Delta AKB} + S_{\Delta BCK} + S_{\Delta AKC} = 10 + 20 + 30 + 2x = 75</math></p>	<p>0,5</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p>
<p><b>5</b></p>	<p><b>(3,0 điểm)</b></p> <p><b>5.1</b> Để <math>n+18</math> và <math>n-41</math> là hai số chính phương</p> $\Leftrightarrow n+18 = p^2 \text{ và } n-41 = q^2 \ (p, q \in \mathbf{N})$ $\Rightarrow p^2 - q^2 = (n+18) - (n-41) = 59 \Leftrightarrow (p-q)(p+q) = 59$ <p>Nhưng 59 là số nguyên tố, nên: <math>\begin{cases} p-q = 1 \\ p+q = 59 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} p = 30 \\ q = 29 \end{cases}</math></p> <p>Từ <math>n+18 = p^2 = 30^2 = 900</math> suy ra <math>n = 882</math></p> <p>Thay vào <math>n-41</math>, ta được <math>882-41 = 841 = 29^2 = q^2</math>.</p> <p>Vậy với <math>n = 882</math> thì <math>n+18</math> và <math>n-41</math> là hai số chính phương</p>	<p>0,5</p> <p>0,5</p> <p>0,5</p>

<p><b>5.2</b></p>	<p>+ Dọc theo chiều ngang sát sát cạnh trên của bảng <math>5 \times 5</math> có 3 vùng <math>3 \times 3</math> ở 3 vị trí <math>A_1B_1C_1D_1, A_2B_2C_2D_2, A_3B_3C_3D_3</math>. Dịch chuyển xuống theo chiều dọc một ô, ta có thêm 3 vùng <math>3 \times 3</math>. Dịch chuyển xuống theo chiều dọc một ô nữa, ta có thêm 3 vùng <math>3 \times 3</math>. Do đó có 9 vùng con <math>3 \times 3</math> của bảng <math>5 \times 5</math>, mỗi vùng con đều chứa 5 ô vuông con <math>1 \times 1</math> thuộc hình chữ thập đã tô màu.</p>	<p>0,75</p>
		
	<p>+ Nếu chỉ quét sơn như hình vẽ bên thì mỗi vùng con <math>3 \times 3</math> đều chứa 4 hoặc 5 ô <math>1 \times 1</math> được quét sơn.          Vậy: Để mỗi vùng con <math>3 \times 3</math> của bảng <math>5 \times 5</math> chứa ít nhất 4 ô <math>1 \times 1</math> được quét sơn, thì chỉ cần quét số ô nhỏ nhất là 7 ô như hình vẽ bên.</p>	<p>0,75</p>

