

**ĐỀ KIỂM TRA 1 TIẾT HỌC KỲ I**  
**MÔN TIN HỌC - LỚP 6 – Năm học 2014 - 2015**  
**I. MA TRẬN ĐỀ**

Mức độ	Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Tổng
	KQ	TL	KQ	TL	KQ	TL	
<b>Thông tin và tin học</b>	Nhận biết khái niệm về thông tin		Hiểu về hoạt động thông tin của con người				
<i>Câu Điểm</i>	<b>C1,C2, C8 ý 1 1đ</b>		<b>C3 0,5 đ</b>				<b>4 1,5đ</b>
<b>Thông tin và biểu diễn thông tin</b>	Nhận biết các dạng thông tin cơ bản mà MT xử lí được						
<i>Câu Điểm</i>	<b>C4 0.25đ</b>						<b>1 0,25đ</b>
<b>Em có thể làm được gì nhờ máy tính</b>			Hiểu được sức mạnh của máy tính phụ thuộc vào con người				
<i>Câu Điểm</i>			<b>C8 ý 2 0,5 đ</b>	<b>C1 2 đ</b>			<b>2 2,5 đ</b>
<b>Máy tính và phần mềm máy tính</b>	Nhận biết được phần mềm máy tính chia làm 2 loại.		Hiểu được cấu trúc chung của MT		Hiểu và nắm được chức năng của bộ nhớ		
<i>Câu Điểm</i>	<b>C7 0,25 đ</b>		<b>C5 0,25đ</b>			<b>C2, 3 4 điểm</b>	<b>4 4,5đ</b>
<b>Phần mềm học tập</b>	Nắm được các thao tác chính với chuột						
<i>Câu Điểm</i>	<b>C6, C8 ý 3 1,25 đ</b>						<b>3 1.25đ</b>
<b>Tổng</b>	<b>8</b>		<b>3</b>	<b>1</b>		<b>2</b>	<b>14</b>
<i>Câu Điểm Tỷ lệ %</i>	<b>2,75 đ 27.5%</b>		<b>1,25 đ 12.5%</b>	<b>2 đ 20%</b>		<b>4 đ 40%</b>	<b>10 đ 100%</b>

Họ và tên: .....	<b>KIỂM TRA 1 TIẾT HỌC KÌ I</b>	<b>Điểm:</b>
Lớp: 6/...		
<b>Đề A</b>	<b>Môn: Tin học.</b>	
	<b>Thời gian: 45'</b>	

**I. Trắc nghiệm (4 điểm)**

**Câu 1.(0,25 điểm)** Câu nào trong câu sau nói về khái niệm thông tin?

- A. Tiếng trống trường cho em biết đã đến giờ vào lớp;
- B. Tấm biển báo bên đường cho em biết nơi đó cấm đỗ xe;
- C. Những gì đem lại sự hiểu biết về thế giới xung quang và về chính con người.
- D. Bản tin trên truyền hình cho em biết cơn bão sắp đến vùng biển nước ta.

**Câu 2.(0,25 điểm)** Việc tiếp nhận, trao đổi, lưu trữ thông tin được gọi là:

- A. thông tin
- B. Xử lí thông tin;
- C. Nghiên cứu thông tin
- D. Hoạt động thông tin của con người.

**Câu 3. (0,5 điểm)** Điền vào chỗ trống (...) các cụm từ: “*Sự hiểu biết*”, “*tiếp nhận, xử lí, lưu trữ và truyền thông tin*” để được câu đúng.

Hoạt động thông tin bao gồm..... xử lí thông tin đóng vai trò quan trọng vì nó đem lại .....cho con người.

**Câu 4. (0,25 điểm):** Ba dạng thông tin cơ bản trong tin học đó là:

- A. Văn bản, chữ viết, tiếng nói;
- B. Văn bản, âm thanh, hình ảnh;
- C. Các con số, hình ảnh, văn bản;
- D. âm thanh, chữ viết, tiếng đàn Piano.

**Câu 5. (0,25 điểm).** Cấu trúc chung của máy tính điện tử gồm có: (Hãy chọn câu đúng)

- A. thiết bị vào, xử lí thông tin, thiết bị ra.
- B. Bộ xử lí trung tâm, bộ nhớ;
- C. Bộ xử lí trung tâm, bộ nhớ; thiết bị vào, thiết bị ra.
- D. Thiết bị vào, bộ nhớ, thiết bị ra.

**Câu 6 (0,25 điểm).** Có bao nhiêu thao tác chính với chuột

- A. 3 thao tác;      B. 4 thao tác;      C. 5 thao tác;      D. 6 thao tác.

**Câu 7 (0,25 điểm)** Phần mềm được chia ra làm hai loại đó là:

- A. Phần mềm học tập và phần mềm soạn thảo;
- B. Phần mềm ứng dụng và phần mềm hệ thống.
- C. Phần mềm học tập và phần mềm hệ thống;
- D. Phần mềm ứng dụng và phần mềm soạn thảo.

**Câu 8 (2 đ)** Cho các từ sau: “*Solar System 3D Simulator, Mario, Mouse Skills, thông tin, sức mạnh*”. Hãy điền từ thích hợp vào chỗ trống:

1. Biểu diễn thông tin là cách thể hiện ..... dưới dạng cụ thể nào đó.
2. .... của máy tính tùy thuộc vào con người và do những hiểu biết của con người quyết định.
3. .... là phần mềm dùng để luyện tập chuột. .... là phần mềm dùng để luyện gõ bàn phím bằng mười ngón
- 4..... là phần mềm để quan sát trái đất và các vì sao trong hệ mặt trời.

**II. Tự luận (6 điểm)**

**Câu 1: (2đ)** Hãy cho biết một số khả năng của máy tính?

**Câu 2: (2 đ)** Trình bày chức năng và phân loại bộ nhớ máy tính.



Họ và tên: .....	<b>KIỂM TRA 1 TIẾT HỌC KÌ I</b>	<b>Điểm:</b>
Lớp: 6/...		
<b>ĐỀ B</b>	<b>Môn: Tin học.</b>	
	<b>Thời gian: 45'</b>	

**I. Trắc nghiệm (4 điểm)**

**Câu 1.(0,25 điểm) Ba dạng thông tin cơ bản trong tin học đó là:**

- A. Văn bản, chữ viết, tiếng nói;
- B. Văn bản, âm thanh, hình ảnh;
- C. Các con số, hình ảnh, văn bản;
- D. âm thanh, chữ viết, tiếng đàn Piano.

**Câu 2.(0,25 điểm) Phần mềm được chia ra làm hai loại đó là:**

- A. Phần mềm học tập và phần mềm soạn thảo;
- B. Phần mềm ứng dụng và phần mềm hệ thống.
- C. Phần mềm học tập và phần mềm hệ thống;
- D. Phần mềm ứng dụng và phần mềm soạn thảo.

**Câu 3. (0,5 điểm) Điền vào chỗ trống (...) các cụm từ: “Sự hiểu biết”, “tiếp nhận, xử lí, lưu trữ và truyền thông tin” để được câu đúng.**

Hoạt động thông tin bao gồm..... xử lí thông tin đóng vai trò quan trọng vì nó đem lại .....cho con người.

**Câu 4. (0,25 điểm): Câu nào trong câu sau nói về khái niệm thông tin?**

- A. Tiếng trống trường cho em biết đã đến giờ vào lớp;
- B. Tấm biển báo bên đường cho em biết nơi đó cấm đỗ xe;
- C. Những gì đem lại sự hiểu biết về thế giới xung quang và về chính con người.
- D. Bản tin trên truyền hình cho em biết cơn bão sắp đến vùng biển nước ta.

**Câu 5. (0,25 điểm): Có bao nhiêu thao tác chính với chuột**

- A. 3 thao tác;
- B. 4 thao tác;
- C. 5 thao tác;
- D. 6 thao tác.

**Câu 6 (0,25 điểm): Cấu trúc chung của máy tính điện tử gồm có: (Chọn câu đúng nhất)**

- A. Thiết bị vào, xử lí thông tin, thiết bị ra.
- B. Bộ xử lí trung tâm, bộ nhớ;
- C. Bộ xử lí trung tâm, bộ nhớ; thiết bị vào, thiết bị ra.
- D. Thiết bị vào, bộ nhớ, thiết bị ra.

**Câu 7 (0,25 điểm): Việc tiếp nhận, trao đổi, lưu trữ thông tin được gọi là:**

- A. thông tin
- B. Xử lí thông tin;
- C. Nghiên cứu thông tin
- D. Hoạt động thông tin của con người.

**Câu 8 (2 đ): Cho các từ sau: “Solar System 3D Simulator, Mario, Mouse Skills, thông tin, sức mạnh”. Hãy điền từ thích hợp vào chỗ trống:**

1. Biểu diễn thông tin là cách thể hiện ..... dưới dạng cụ thể nào đó.
2. .... của máy tính tùy thuộc vào con người và do những hiểu biết của con người quyết định.
3. .... là phần mềm dùng để luyện tập chuột. .... là phần mềm dùng để luyện gõ bàn phím bằng mười ngón
- 4..... là phần mềm để quan sát trái đất và các vì sao trong hệ mặt trời.

**II. Tư luận (6 điểm)**

**Câu 1: (2đ)** Để máy tính có thể xử lí, thông tin cần được biểu diễn dưới dạng gì? gồm mấy kí hiệu? Nêu các kí hiệu đó.



**ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM**

**I. Trắc nghiệm (mỗi câu 0,25đ)**

Câu	1	2	4	5	6	7
Đáp án	C	D	B	C	C	B

Câu 3. .... ; tiếp nhận, xử lí, lưu trữ và truyền thông tin ..... Sự hiểu biết.... (0,5 điểm)

**Câu 8 (2 điểm)**

1. .... thông tin... (0,5 điểm)
2. Sức mạnh.... (0,5 điểm)
3. Mouse Skills.....; Mario.....; (0,5 điểm)
4. Solar System 3D Simulator..... (0,5 điểm)

**II. Tự luận**

**Câu 1. (mỗi ý 0,5 điểm)**

- \* Khả năng tính toán nhanh:
- \* Khả năng tính toán với độ chính xác cao:
- \* Khả năng lưu trữ lớn:
- \* Khả năng làm việc không mệt mỏi

**Câu 2.** Chức năng của bộ nhớ là nơi lưu trữ chương trình và dữ liệu (1 điểm)

Bộ nhớ chia ra làm 2 loại: bộ nhớ trong là bộ nhớ ngoài (1 điểm)

Câu 3. (2 điểm) Để máy tính có thể xử lí, thông tin cần được biểu diễn dưới dạng dãy bit (1 điểm) Chỉ gồm 2 kí hiệu 0 và 1 (1 điểm)